

Karsējgrupu Nolikums 2015

LBL Zvaigžņu spēles'2015 karsējgrupu konkursa noteikumi:

Mērķi:

- Latvijas Basketbola līgas Zvaigžņu spēlēs'2015 noteikt sezonas labāko karsējgrupu/karsējgrupas.
- Noskaidrot trīs labākās karsējgrupas, kuras ar kvalitatīviem un interesantiem priekšnesumiem uzstātos lielākajā basketbola notikumā Latvijā un Eiropā – *Eurobasket'2015* grupu turnīrā Latvijā, 2015.gada 5.-10.septembrī.
- Veicināt interesi par karsējgrupu kustību Latvijā un to iesaisti basketbolā.
- Veicināt karsējgrupu attīstību ar konkurences palīdzību.

Dalībnieki:

- LBL 1.divīzijas klubu/komandu karsējgrupas.

Komanda:

- Maksimālais dalībnieku skaits komandā 16 cilvēki (priekšnesuma laikā uz laukuma nedrīkst atrasties vairāk par 16 cilvēkiem, ieskaitot tehniskos palīgus).

Priekšnesumi:

- Katra karsējgrupa sagatavo divus priekšnesumus
 1. Vienu īso deju (45 – 60 sekundes)
 2. Vienu garo deju (1:30 līdz 2 minūtes)

Tērpi:

- Uz dejojāšu tērpiem drīkst būt tikai kluba logo (ja tērpu dizainā ir iekļauti kluba sponsoru logo, to izmantošana līdz 2015.gada 10.februārim jāaskaņo ar LBL).
- LBL Zvaigžņu spēlēs'2015 drīkst būt apģērbu ražotāju zīmes.

Starta kārtība:

- Starta kārtība pirmajai dejai tiek izlozēta un par to LBL vadība informē karsējgrupas ne vēlāk kā 2015.gada 20.februārī. Otrās dejas izpildes kārtību nosaka pirmajā sasniegtais rezultāts – pirmā startē komanda ar mazāko punktu summu utt.
- Sacensības norisinās starp Zvaigžņu spēles 1. un 2.ceturtdaļu, kā arī starp 2. un 3.ceturtdaļu.
- Pēc pēdējās karsējgrupas otrā priekšnesuma laukumā tiek izsauktas visas karsējgrupas un tiek paziņots 1., 2. un 3.vietas ieguvēji (visām karsēju grupām obligāti ir jāpiedalās apbalvošanā, iznākot laukumā).

Vērtēšana:

- Žūrija. Komandu priekšnesumus vērtē profesionāla žūrija piecu cilvēku sastāvā.
- Vērtēšana. Par katru priekšnesumu komandas saņem divas atzīmes no 5 līdz 10 ballēm (minimālā summa – 50, maksimālā – 100).
- Tiek vērtēti:

1. Tehniskais izpildījums - horeogrāfisko elementu sarežģītība, izpildījuma sinhronitāte, horeogrāfijas atbilstība mūzikai, muzikalitāte, iekļaušanās laika limitā.
2. Mākslinieciskais izpildījums – oriģinalitāte, emocionālais kopiespaids, kopējais iespaids un vizuālais tēls.

Ja pēc otrā priekšnesuma vienāds punktu skaits ir divām vai vairāk komandām, uzvarētāja noteikšanā izšķirošā balss pieder žūrijas priekšsēdētājam(ai).

Vispārīgi nosacījumi:

- LBL Zvaigžņu spēlē'2015 katrai karsējgrupai pienākas ūdens iepakojums(1,5l x 6).
- Katra karsējgrupa tiek nodrošināta ar pusdienu taloniem. Saraksts ar cilvēku skaitu (katrā grupā ne vairāk kā 16 cilvēkiem) ir jāaskaņo ar LBL ne vēlāk kā līdz 2015.gada 10.februārim.
- Katrai karsējgrupai ir jāgatavo sava izvēlētā mūzika „flesh”atmiņā un jāiesniedz pasākuma Dj, ne vēlāk kā stundu pirms pasākuma sākuma.
- Katrai karsējgrupai pasākuma dienā tiek nodrošināts mēģinājuma laiks – 20 minūtes – pasākuma arēnā , pēc LBL iepriekš sastādīta grafika.
- Katrai karsējmeiteņu grupai ir pienākums piedalīties LBL Zvaigžņu spēles aktivitātēs, akceptēt pasākuma noteikumus un rīkotāju prasības, ko iepriekš LBL ir saskaņojis ar karsējgrupām vai to vadītājiem.



Tiesības pārstāvēt EuroBasket'2015 Latvia

EuroBasket'2015 organizētāju mērķis, dodot iespēju uzstāties EuroBasket'2015 grupu turnīrā Rīgā (2015.gada 5.-10.septembrim), ir veicināt Latvijas karsējgrupu attīstību un izaugsmi, kā arī atpazīstamību starptautiskā vidē.

Spēļu sadalījums:

- LBL Zvaigžņu spēles karsējgrupu konkursa 1.vietas ieguvēji iegūst iespēju EuroBasket'2015 laikā uzstāties 3 spēlēs ar Latvijas izlases piedalīšanos, 2 spēlēs ar Lietuvas izlases piedalīšanos, 2 ar Igaunijas izlases piedalīšanos (grafiku sastāda Eurobasket LOC), 1 spēlē, kurā nepiedalās neviena no Baltijas valstu izlasēm.
- LBL Zvaigžņu spēles karsējgrupu konkursa 2.vietas ieguvēji iegūst iespēju deļot 2 spēlēs ar Latvijas izlases piedalīšanos, 1 spēlē ar Lietuvas izlases piedalīšanos, 1 spēlē ar Igaunijas izlases piedalīšanos, 1 spēlē, kurā nepiedalās neviena no Baltijas valstu izlasēm.
- LBL Zvaigžņu spēles karsējgrupu konkursa 3.vietas ieguvēji iegūst iespēju deļot: 1 spēle ar Lietuvas izlases piedalīšanos, 2 spēlēs ar Igaunijas izlases piedalīšanos, 1 spēlē, kurās nepiedalās neviena no Baltijas valstu izlasēm.
- Iespēja izvēlēties spēles, kurās deļot, tiek piedāvāta šādā secībā: karsējgrupu konkursa 1.vietai, 2.vieta, 3.vieta.
- LBL Zvaigžņu spēles karsējgrupu konkursa 1., 2. un 3.vietas ieguvējiem, kas piedalās EuroBasket'2015, netiek garantētas ekskluzīvas tiesības izraudzītajās spēlēs (iespējama arī citu mākslinieku uzstāšanās, grafiku sastādot EuroBasket'2015 organizētājiem).

Eurobasket'2015 karsējgrupu priekšnesumu nosacījumi

Dalībnieki:

- Karsējgrupas sastāvā ir jābūt vismaz 10 deļotājiem, bet ne vairāk kā 16 dalībniekiem. Visiem dalībniekiem jābūt sasniegušiem vismaz 16 gadu vecumu.
- Visu deļotāju un pavadošo cilvēku dati jāiesūta LOC ne vēlāk kā līdz 2015.gada 5.augustam.

Priekšnesumi:

- Spēlēs, kurās piedalās Lietuvas vai Igaunijas valstsvienība, jābūt vismaz vienai dejai ar attiecīgās valsts kultūras elementiem (mūzika, tērpi un tml.)
- Latvijas valstsvienības spēlēs vismaz vienā dejā ir nepieciešams iekļaut tautiskus elementus (mūzika, deju elementi un tml.)
- Uz katru spēli ir jābūt sagatavotiem 9 priekšnesumiem, kuru garums ir 45 sekundes.
- Uz katru spēli ir jābūt sagatavotiem 2 priekšnesumiem, kuru garums ir 1:30.

Mūzika:

- Mūzikai ir jābūt augstākajā skaņas kvalitātē (320 kb/s wav), pilniem izpildītāja un skaņdarba nosaukumiem, aranžētājiem, iepriekš saskaņojot to ar organizatoriem ne vēlāk kā līdz 2015.gada 15.augustam. Mūzikai, kā rezerves variantam jābūt sagatavotam un pieejamam "Flash".
- Izvēlēto deju mūzikai jābūt cenzētajā versijā t.i. nedrīkst būt lamu vārdi un necenzēta leksika.
- Stundu pirms spēles ir jāiesniedz Dj'am attiecīgās/ nākamās spēles repertuārs.
- Turnīra organizētājiem ir visas tiesības rediģēt izvēlēto mūziku, ja tā neatbilst kādām no prasībām.

Apģērbs:

- Dejojāju tērpi, apavi, aksesuāri nedrīkst klāt nekādas reklāmas. Tai skaitā pārstāvēto kluba nosaukumu, apavu, drēbju ražotājus vai pārstāvētās pilsētas simboliku.
- Atsevišķos gadījumos tērpu simboliku ir iespējams saskaņot ar LOC vadību.

Apmaksa:

- Deju grupai, kura dejo vairāk par vienu spēli dienā tiek piešķirti ēdināšanas taloni skaitā, kurš atbilst deju kolektīva sastāvam (16 dalībnieki), kā arī 2 pavadoņiem. Kopā ne vairāk kā 18 cilvēkiem.

Finansiālie nosacījumi:

- Samaksa tiek veikta, pēc rēķina saņemšanas, ar pārstāvēto basketbola klubu vai kādu citu juridisku personu (SIA, biedrība,...), 15 darba dienu laikā pēc pēdējās spēļu dienas (sākot no 2015.gada 10. septembra)
- LBL Zvaigžņu spēles 1.vietas ieguvēji: katrs dejojājs par vienu spēli saņem 20,- EUR (iekļaujot nodokļus)
- LBL Zvaigžņu spēles 2.vietas ieguvēji: katrs dejojājs par vienu spēli saņem 17,- EUR (iekļaujot nodokļus)
- LBL Zvaigžņu spēles 3.vietas ieguvēji: Katrs dejojājs par vienu spēli saņem 13,- EUR (iekļaujot nodokļus)
- Ja deju grupa brauc no kādas citas pilsētas, LOC sedz transporta izdevumus 50% apmērā.

Citi noteikumi:

- Dejojāji tiek nodrošināti ar ūdeni spēļu dienā: katram cilvēkam 1,5 l uz vienu spēli (ne vairāk kā 16 dalībniekiem).
- Ja kāds no kolektīviem kādu iemeslu, apstākļu dēļ atsakās no dalības pārstāvēt sevi EuroBasket'2015 turnīrā, tad organizatori vērsas pie kolektīva, kas ieguvis attiecīgi nākamo vietu LBL Zvaigžņu spēlē '2015.

- Katrs kolektīvs paraksta vienošanās līgumu par dalību EuroBasket'2015, viena mēneša laikā pēc LBL Zvaigžņu spēles norises dienas.

EuroBasket'2015 LOC nenodrošina:

- Naktsmītnes deļotājiem.
- Mūzikas tehnisko risinājumu, situācijā, ja tas neatbilst kvalitātei.
- Draugu un paziņu caurlaides/ akreditācijas uz spēlēm, aizkulisēm.
- Tērpus vai citas mākslinieciskās vajadzības priekšnesumiem.
- Deju kolektīvam netiek nodrošināts fizioterapeits; LOC iespēju robežās darīs visu, lai nepieciešamības gadījumā (sastiepums, trauma tml.) piesaistītu mediķi vai citu profesionāli.
- Par katru jautājumu, kurš nav minēts šajā nolikumā lēmumu pieņem EuroBasket'2015 vadība.
- Par katru jautājumu, kurš nav minēts šajā nolikumā, aicinām vērsties pie LOC.